



Toni Hernández Lozano

Game Developer / FullStack Developer

CONTACTO

tonihl@outlook.es



t.me/tonihernandez



tonih.netlify.app



OTROS DATOS

Permiso de conducir B

Posibilidad de incorporación
Inmediata

Disponibilidad geográfica

Ingles Competencia básica
profesional

EXPERIENCIA LABORAL

Indie Game Developer

Enero 2020 – Actual

Game Developer / Game Level Designer

Programación en Blueprints / C++ en Unreal Engine 4

Diseño de niveles con Unreal Engine 4

Programación C# para Unity3D

CAPGEMINI

Valencia / SEPTIEMBRE 2019 – ENERO 2020

Frontend Developer

Desarrollo Frontend para aplicaciones web.

Software: Angular, React, NodeJS, Github, Jira.

EVERIS

Murcia / JUNIO 2018 – SEPTIEMBRE 2019

Java / Node JS Backend Developer

Desarrollo backend y microservicios en Java/NodeJS.

Software: Java, NodeJS, MongoDB, Github, Jira

ICSRED

Toledo / ABRIL – JUNIO 2017

Junior Android Developer

Desarrollo de aplicaciones nativas para Android.

Desarrollo de procesos backend en .NET.

Software: Android Studio, Visual Studio, Team Foundation

FREELANCE WEB DEVELOPER

/ NOVIEMBRE 2014 - 2015

Desarrollo y mantenimiento web.

Software: Wordpress, PhpBB, Drupal

INGES

Albacete / ABRIL - JUNIO 2014

Técnico Informático

Administrador de sistemas: Linux, Windows Server, Unix

ESTUDIOS

CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS

IES AZARQUIEL

CCNA EXPLORATION: NETWORK FUNDAMENTALS

IES AZARQUIEL

CFGM SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES

IES IZPISUA BELMONTE